**Actividad 2 Proyecto de Software - Reconociendo los procesos para el proyecto.**

|  |  |
| --- | --- |
| Sección |  |
| Grupo: |  |
| Alumnos: | Víctor Palacios |
| Paul Carrillo |
| Kevin Iturra |
| Kevin Santander |
| Raúl Guerra |

|  |  |
| --- | --- |
| Metodología de proyecto seleccionada | Motivo |
| Metodología ágil. KANBAN | La flexibilidad de Kanban podría ser beneficiosa para adaptarse a los cambios en los requisitos del cliente y en el flujo de trabajo del equipo. |

Actividades que deben realizar según estándar.

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad | Roles |
| Inicio de Implementación | Esta actividad marca el comienzo del proyecto. |
| Análisis de requisitos | Recopilación de información. |
| Arquitectura y diseño | Se elabora el diseño detallado del software. |
| Construcción | Implementación del software basándose en los diseños y especificaciones establecidas en las etapas anteriores. |
| Integración y pruebas | Integración del sistema y se llevan a cabo las pruebas. |
| Entrega del producto | El software es entregado e implementado en la empresa. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Estrategia de entrega | Motivo |
| División del proyecto en entregable y desarrollo iterativo incremental | Se elegirá esta estrategia de entrega, ya que combina de manera muy eficiente con la metodología Kanban. Es una forma distinta de aplicar dicho proceso, pero con un resultado bastante interesante. Al aplicarlo de manera correcta, el trabajo se irá dividiendo en pequeños entregables, lo que permitirá dividir el proyecto. De esta manera, se podrían evaluar las solicitudes del cliente y, además, aplicar desarrollo incremental, lo que permitirá ver oportunidades de mejora e innovación en este proyecto informático de administración de patentes. Con esta forma de trabajo, se podrán priorizar actividades vitales que debe poseer el proyecto y garantizar la satisfacción en los requerimientos del cliente. |